

NINTENDO

LEHTI

VUODEN PARHAAT PELIT



NEWS



ENNAKKOSILMÄYKSIÄ

KAIKKIEN AIKOJEN KAKSINTAISTELUPELI



**Konsolipellen
aatelia!**



*Maailman halutuin pelikone.
16-bittiä läytlä tavaraa.
Yli 32.000 väriä.
Stereo-ääni.
Mario 4,
Super Mario World.
Ylivoimainen ykkönen.
Super 16.
Nintendolla.
Tietenkin...*



Nintendo®

Bergsala
Oy Bergsala Fun AB
PL 18, 02201 ESPOO



UUDET OSOITTEET JA
PUHELINNUMEROT

Maahan tuojan uusi osoite, johon toimituksen lujapostin voi lähettää: Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitteesi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraavien numeroiden kautta:

Nintendo-klubi:

Huom! Klubin numero on muuttunut 1.5.1993 lähtien. Kesäaikana Petteri, Micke ja Alek päivystävät ja vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 14.00-18.00. Lauanlaisin, sunnuntaisin ja maanantaisin klubi on suljettu. Klubin puhelinnumero on 90-452 11 80.

Lehtiliikokset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931- 243 8300

Traffikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija:

Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaukspalvelu puh. (931) 243 8300. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittajajäsenmestari Anssi Alanen. TM ja © 1993 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Tampereen Arpatehdas / Algraphics Oy, Tampere, 1993. Tilauksinta sisältänyt 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742



Parhaat lukijamme,

Enää ei mene monta viikkoa ennen kesäiomien alkamista. Tämän loman aikana tulet saamaan ensimmäistä kertaa kaksi numeroa Nintendo-lehteä. Numero 6 ilmestyy kesäkuussa ja paksu kaksoisnumero tulee heinä-elokuun vaihteessa. Tämä muutos onnistui yksinkertaisesti siirtämällä kaksoisnumero kuukautta myöhemmäksi aiemmasta juhannuksen seudusta.

Tässä numerossa julkistetaan viime vuoden pelien äänestystulokset! Sen lisäksi ennakkosilmäilemme pelejä Batman Returns ja Super Strike Eagle ja kerromme tuoreimmat tiedot Nintendo'n komeasta CD-ROM-asemasta. Power Player-liikkeen peliesittelyt menevät myös puoliksi ennakkosilmäysten osastolle, sillä monen pelin julkaisu-aikaa ei ole vielä vahvistettu.

Kevyttä rintaan,
Toimitus

SISÄLTÖ

Nintendo-lehden numero 5 / 93 on täytetty seuraavasti:

- | | |
|---|--|
| 3. Pääkirjoitus
ja sisältö | 12. Vuoden parhaat
Game Boy-pelit 1992 |
| 4. Klubi-uutiset
ja uudet pelijulkaisut | 14. Box Mario |
| 5. Kärkilistat
Suosikkipelit nyt | 15. Pro's Corner |
| 6. NEWS
tiedot CD-ROM-asemasta | 16. Sarjakuva:
The Legend of Zelda
- 2. osa |
| 7. Ennakkosilmäys
- Batman Returns ja
Super Strike Eagle | 32. Tips & Tricks |
| 8. Vuoden parhaat
SuperNES-pelit 1992 | 33. Kuukauden
kilpailu |
| 10. Vuoden parhaat
NES-pelit 1992 | 34. Ensi numero ja
voittajat |

Klubi- uutiset

Jäsenet huomio!

Nyt on kasettien julkaisussa päällä kevättrynähkö ennen kesän lievä hiljenumistä. Kaupan hyllyltä löytyy siis peliä ihan joka lähtöön. Kannettavaa kurittaville pelaajille on kesällä tyrkyllä GB-peleissä avaruusloikkaa (Jetsons), Klippari Kallea ja Robin Hoodia. NES-konsolille julkaistaan tasolohikintaa (McDonaldland, Prince of Persia), muskeliyveneklipailua (Eliminator Boat Duel) sekä suosikkisopuleita (Lemmings). Eikä siinä kaikki, SNES-rintama painee vielä paremmaksi. Jääkiekkoa, roolipeliä, sotatoimia, Super Scope -peli, Disney-seikkailu... hyvää tavaraa!

Kaikkein kiinnostavimmat uutuuudet pitää vielä erikseen kehua. Super Nintendalle on tulossa monipuolinen jääkiekkopeli NHLPA Hockey, jossa esiintyvät useimmat NHL:n tähdet ja joukkueet. Game Boylle julkaistaan hauska seikkailu Jetsons, jossa Flintstonesia muistuttava avaruusperhe pakenee robotteja erilaisissa jännittäväissä paikoissa. Entäpä kaikkein suosituimmalla pelikoneella, NES-konsolilla? Menestyspelit Prince of Persia ja Lemmings ovat vihdoin tulossa kauppoihin!

Vielä täytyy paljastaa hurja ennakkohuhu. Tietoomme on kantautunut, että kunnan NES-klassikoista ollaan julkaisemassa suuri pelipalas! Tutuimmat ja parhaat seikkailut tuoditaan alusta loppuun, karttojen kanssa Pellattaksessa. Mukana on Marlo-, Zelda-, Mega Man-, Turfles- ja Castlevania-pelit! Pysykää kuulolla!

SEI! Tuoreet uutiset kertovat, että klubin puhelinnumero ja päivystysajat tulevat vaihtumaan. Katso uudet tiedot edellisen sivun osoiteluokosta!

Hyvää alkavaa kesää,
Klubimestarit

Another World



Kevään peliutuudet

Tässä on alustavat tiedot siitä tuhdistä läjästä pelikasetteja, jotka matkaavat kevään ja kesän aikana kohti lukijoiden lähikauppoja.

NES

F-15 Strike Eagle	Toukokuu
Little Samson	Toukokuu
Solomon's Key 2	Toukokuu
Eliminator Boat Duel	Kesäkuu
Lemmings	Kesäkuu
Prince of Persia	Kesäkuu
McDonaldland	Heinäkuu
Mr. Gimmick	Heinäkuu

SUPER-NES

Bart's Nightmare	Toukokuu
Actraiser	Toukokuu
Dragon Lair	Toukokuu
Mickey Mouse:	
Magical Quest	Kesäkuu
Battleclash Scope	Kesäkuu
NHLPA Hockey	Kesäkuu
Darius Twin	Heinäkuu
Prince of Persia	Heinäkuu

GAME BOY

Tom & Jerry	Toukokuu
Blues Brothers	Heinäkuu
Robin Hood	Heinäkuu
Jetsons	Kesäkuu
Popeye 2	Kesäkuu

SÄRSILISTAT

Suomen suosituimmat

NES TOP 10 Maaliskuu

1. Mega Man 4
2. Castlevania 3
3. Battletoads
4. Bucky O'Hare
5. Mega Man 3
6. Mario & Yoshi
7. Tiny Toon Adventures
8. Batman 2
 - Return of the Joker
9. Robin Hood
 - Prince of Thieves
10. Bart vs. the World

Mega Man näyttää olevan tämän hetken suurin suosikki. Kaksi peiliä edelleen listalla! Battletoads vilhtyy myös kärjen tuntumassa. Bucky O'Hare on tärkein tulokas listalle.

GAME BOY TOP 10 Maaliskuu

1. Super Mario Land 2
2. Mega Man 2
3. Battletoads
4. Mario & Yoshi
5. Track & Field
6. Castlevania 2
7. Kirby's Dreamland
8. Batman 2
9. Sneaky Snakes
10. Roger Rabbit

Jatko-osat jylläävät edelleen GB-listalla. Marion menestys ei ollut mikään yllätys, sillä kaikki tuntevat Marion. Ja uusi seikkailu on maanmainio! Akkiä katsoen GB-listalla näyttäisi olevan viisi samaa tai vastaavaa peiliä kuin NES-listalla. Jatkavaikto samat ihmiset video-seikkailuiltaan pikkukoneessa?

SUPER-NES TOP 10 Maaliskuu

1. Street Fighter II
2. Super Mario Kart
3. Turtles IV
 - Turtles in Time
4. Zelda 3
 - A Link to the Past
5. Super Ghouls'n Ghosts
6. Pilotwings
7. Super Castlevania IV
8. Mario Paint
9. UN Squadron
10. Super Probotector

Se on Street Fighter II. Kaikkien aikojen rähinäpeili seiso listan kärjessä. SNES-peilit näyttävät menevän parhaiten vähän vanhemmille pelaajille päätelien hankalimpien seikkailujen suosiosta. Mieskkaa ja magiaa on tarjolla lähes joka toisessa listan pelieistä.

Tällaiselta näyttivät Suomen suosituimpien pelikoneiden suosituimpien pelien listat ennen pääsiäistä -93. Kilttoisena yksityiskohtana voisi mainita, että Ruotsissa menneen vastaavissa listoissa hukkan edellä. Jokseenkin samat peilit jylläsivät listalla noin kuukautta aiemmin tähden toisella puolella.

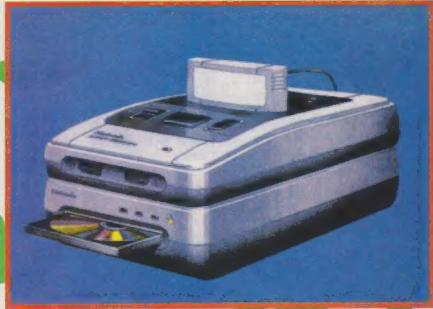
NEWS! NEWS!

Tarkkoja tietoja Nintendoon CD-asemasta. Vihdoin!

Nintendo on lopultakin julkistanut pitkään rakennellusta CD-ROM-asemastaan tarkkoja teknisiä tietoja. Laite tuodaan markkinoille USAssa ja Japanissa syksyn aikana. Super NES ND (Nintendo Disc) tulee laitteen viralliseksi nimeksi Japanissa. Pelikoneessa on 32-bittinen apuprosessori, mikä lyö laudalta kaikki koneet mitä markkinoille on tähän mennessä tuotu. Pelit julkaistaan CD-levyllä, jotka eivät näytä samalta kuin tavalliset hopeakiekot, vaan itse levy on kotelossa, joka sisältää myös 256 Kbitin RAM-muisti. Tämä muisti toimii samaan tapaan kuin pelikasettien paristomuisti eli siihen voi mm. tallentaa koko selkkailunsa. Kotelossa on myös turvalastu, joka tekee piratitkopiointin mahdottomaksi.

Kaikki hurjastelijat, joiden mielestä SNES-prosessori on ollut liian hidaskäyttöinen (kellotaajuus 3,58 MHz), ilahtuvat taatusti uuden SNES ND:n RISC-prosessorista, joka toimii peräti 21,477 megahertsin kellotaajuudella. Lisäksi koneessa on chippi, joka on itse asiassa lisäprosessori. Tämän chipin avulla laite voi lukea RAM-muistia keskeyttämättä muita toimia. Lisäprosessorin kellotaajuus on 4,295 MHz. Tätä Nintendoon kehitettyä nokkelaa systeemiä kutsutaan nimellä HANDS (Hyper Advanced Nintendo Data transfer System). Suuri osa ND-laitteen "aivoista" sijaitsee kotelossa (System Cartridge), joten jopa näitä huippuominaisuuksia voidaan kehityksen myötä tarvittaessa yksinkertaisesti parantaa. Eli kokonaan uuden koneen ostaminen ei tule pitkään aikaan ajankoh-taiseksi.

Laitteelle julkaistavista peleistä ei ole vielä varmoja tietoja. Virgin on ilmoittanut suunnittelevansa SNES ND-versiota mahtavasta seikkailupeleistä 7th Quest ja Seta on kertoillut roolipelistä Galeen, johon ei tulisi yhtään sanaa tekstiä, vaan pelkästään symboleita, jotka ymmärretään kalkkiailla maailmassa. Muista peleistä saadaan varmasti lisätietoja heinäkuun alun SCES-messuilla Chicagossa, missä itse kone on myös ensiesitelyssä.



Teknisiä tietoja

RAM-muisti	8 + 4 MBit
Alimuisti	1 MBit
ROM-muisti	2 MBit
Apuprosessori	32-bit RISC
Kellotaajuus	21,477 MHz
Haku-aika	0,7 sekuntia
Data Output, nopeus	150 kilotavua/sek.
Hinta USAssa	\$ 299
Julkaisu USAssa	Syksy 1993

Batman Returns

Julkaisija: Konami • Pelin luonne: Toiminta • Pelaajien määrä: 1 • Pelimuisti: - • Vaikeusaste: Vaihtelee



Uselden Game Boy- ja NES-seikkailuiden jälkeen vanha kunnon leppakkomies on valtaamassa Super Nintendo! Batmanin ensimmäisen SNES-seikkailun on rakentanut Konami, eikä Sunsoft joka oli vastuussa Return of the Joker -peleistä. Kyseessä onkin huijupupeli. Sekä musiikki että grafiikka on saatu peliin suoraan samannimisestä elokuvasta, mikä tekee yhdessä hienosti rakennettujen, toiminnantäyteisten ratojen sekä monipuo-

lisen lyönti- ja potkuarsenaalin kanssa tunteimasta erinomaisen. Yhdellä pääsee jopa itse ohjaamaan Batmobiliilla Gothaminsynkillä kaduilla.

Eli Konami on onnistunut jälleen. Mahtavan jännittävä seikkailu ja loisteliaat grafiikat ja musiikki liimaavat pelaajan ruudun eteen. Paras Batman-peli on siis vasta tulossa, toivottavasti pian!

Super Strike Eagle

Julkaisija: Microprose • Pelin luonne: Lentosimulaattori • Pelimuisti: Salasana • Vaikeusaste: Vaikea



Kun ruudimme peliä F-15 Strike Eagle numerossa 2/93, tulimme maininneeksi, että peli oli hyvä esimerkki ideasta, joka olisi sopinut paremmin toteutettavaksi SNES-muodossa. No, toiveemme on toteutunut. Microprose on tehnyt pelistä 16-bittisen version ja me pääsemme kurkistamaan ennakoita tuloksia.

Super Strike Eagle koostuu kymmenestä vaikeasta tehtävästä. Jokainen lento alkaa nousulla tukialuksesta keskellä merta. Kun pääsee taivaalle, näkee koneen yhäältä päin suurella kartalla. Samalla voi katsoa onko lähistöllä viholliskoneita pudotettavaksi

tai sotilaskohteita pommitettavaksi. Kun olet palauttanut vastustajan koneet väkivalloin maanpinnalle ja tukikohdatkin ovat päreinä, pitää palata tukialukselle ennen kuin tehtävä on suoritettu. Myöhemmissä tehtävissä voi joutua välillä käymään aluksella lataamassa aseet tai tankkaamassa polttoainetta. Super Strike Eagle on Super Nintendoon näyttävien lentosimulaattori tähän mennessä ja siksi varmaan monelle odotettu uutuu.

Onneksi peli on myös laadukas ja toimiva kokonaisuus. Hieno grafiikka ja samplattujen äänien paljous kruunaavat paketin. Komeaa jälkeä, tämäkin on saatava pian Suomeen.

Vuoden paras SNES-peli

Paras grafiikka ja ääni 1992

Suomi

1. Super Mario World
2. Turtles 4 - Turtles In Time
3. Zelda III - A Link to the Past
4. Super Castlevania IV
5. Final Fight

Pohjoismaat

1. Street Fighter II
2. Zelda III
3. Turtles 4

Street Fighter II ehti Ruotsissa ulos viime vuoden puolella ja keräsi siellä mahtavan ja ansaitun äänivyöryn.



Suurin haaste 1992

Suomi

1. Zelda III
2. Super Mario World
3. Sim City
4. Super Castlevania IV
5. Turtles 4

Pohjoismaat

1. Zelda III
2. Street Fighter II
3. Sim City

Zelda III oli ylivoimainen ykkönen niin meillä kuin muussakin maissa. Mistäpä suurempaa haastetta löytyisikään kuin Linkin valtavasta seikkailusta? Pohjoismaiden lista on kerätty Suomen, Norjan ja Ruotsin Nintendo-lehtien äänestäjien summattuihin mielipiteisiin.



Paras ohjattavuus 1992

Suomi

1. Super Mario World
2. Turtles 4
3. Zelda III
4. F-Zero
5. Super Castlevania IV

Pohjoismaat

1. Super Mario World
2. Street Fighter II
3. Zelda III

Tämä sarja oli Marion lempöäjä, mutta tulokset olivat uskottoman tasaisia ja jakautuivat todella monen pelin kesken. Zelda tunkee kärkeen jokaisella listalla.



Päiväkausien laskennan jälkeen olemme saaneet ynnäämällä esiin vuoden 1992 parhaat Nintendo-peilit. Suomessa kuponkeja palautettiin kolmisen tuhatta, tuhannen molemmin puolin kussakin sarjassa. Norjassa luku oli samaa luokkaa ja Ruotsissa moninkertainen.

Paras päähahmo 1992

Suomi

1. Marlo
2. Link
3. Turtles
4. Krusty
5. Lemmings

Pohjoismaat

1. Marlo
2. Link
3. Ryu



Toinen sarja, jossa Marlon voitto tuntui väistämättömältä. Pohjoismaisessa listassa SF2 olisi ollut lähellä voittoa, jos eri hahmojen saamat äänet olisi laskettu yhteen. Link olisi yllättävästi saanut luovuttaa kakkossijan näille reititöitsijöille. Suomessa SF2 keräsi muutamia hajaääniä.

Paras peli 1992

Suomi

1. Super Mario World
2. Zelda III - A Link to the Past
3. Turtles 4 - Turtles In Time
4. Super Castlevania IV
5. Final Fight

Pohjoismaat

1. Street Fighter II
2. Zelda III
3. Super Mario World



Suosikit olivat selviä. SMW keräsi Suomessa kolmasosan äänistä ja Zeldakin lähes neljänneksen. Turtles keräsi myös tasaisesti ääniä. Vielä selvemmäksi suosikiksi nousi SF2 Ruotsissa, missä se oli niin ylivoimainen, että äänit riittivät kultaamaan Marlon Suomessa ja Norjassa saamat ykkössijat! Kuinkahan meillä olisi käynyt, jos Street Fighter II olisi ollut pyörinyt sensuurin rattaissa niin pitkään?

Paras NES-peli

Mega Man oli lukijoiden selvä suosikki vuoden 1992 NES-peleistä. Äänet jakautuivat osille 3 ja 4, joista nelonen keräsi isomman potin, ehkä uutuutensakin ansiosta. Muissa maissa nelososa ei ehtinyt mukaan äänestykseen (onnettomat kunnailijat!), ja Mega Man 3 mellasti yksin.

Paras grafiikka ja ääni 1992

Suomi

1. **Mega Man 4**
2. **Tiny Toon Adventures**
3. **Batman 2 - Revenge of the Joker**
Mega Man 3
5. **Flintstones**

Pohjoismaat

1. **Mega Man 3**
2. **Castlevania III - Dracula's Curse**
3. **Flintstones**



Tässä sarjassa annettiin ääniä yli neljällekymmenelle pelille! Osa niistä oli vuodelta 1991 tai vieläkin vanhempia (esim. Blades of Steel). Mutta Mega Man sai ylivoimaisesti eniten suosiota.

Suurin haaste 1992

Suomi

1. **Lolo 3**
Mega Man 4
3. **Double Dragon III**
4. **Snake's Revenge**
5. **Castlevania 3**

Pohjoismaat

1. **Mega Man 3**
2. **Déjà Vu**
3. **Lolo 3**

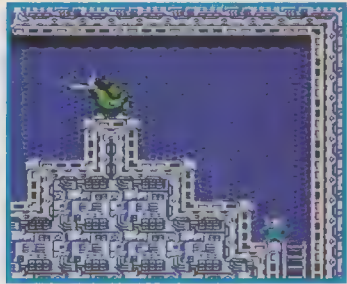
Pieni sininen sankarirobotti oli jälleen huudossa. Mutta hauskaa, että myös aivovoimistelu Lolon kentissä nostettiin näin suureen arvoon. Mega Man 3 ja StarTropics olisivat olleet seuraavana äänkemässä Suomen listalle, erot sijoilta 3.-10. olivat melko pieniä.



Paras ohjattavuus 1992

Suomi

1. **Mega Man 4**
2. **Mega Man 3**
3. **Tiny Toon Adventures**
4. **Tale Spin**
5. **Flintstones**



Pohjoismaat

1. Mega Man 3
2. Flintstones
3. Tiny Toon Adventures

Mega Man oli yllättävän ylivoimainen. Eikös tämän pikkumiehen reaktiot ole hiukan hitaita kenenkaan muun mielestä? Toisaalta kyllähän peliin nopeasti tottuu ja silloin Mega Man tappellee kaskyjä kuin hmm... robotti.

Paras pähahmo 1992

Suomi

1. Mega Man
2. Bart Simpson
3. Tiny Toons
4. Retu Kivinen
5. Baloo-karhu



Pohjoismaat

1. Mega Man
2. Bart Simpson
3. Retu Kivinen

Näistä ei ollut enää epäilystäkään. Wilyn naama olisi varmasti hapan, jos hän näkisi kenestä sankarista pidettiin eniten 1992 peleissä. Bart Simpson oli yhtä selkeä kakkossuosikki. Jopa Mario sai hajaantaa peleistä NES Open Golf ja Mario & Yoshi.

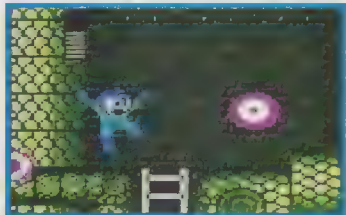
Paras peli 1992

Suomi

1. Mega Man 4
2. Tiny Toon Adventures
3. Mega Man 3
4. Tale Spin
5. Double Dragon III

Pohjoismaat

1. Mega Man 3
2. Tiny Toon Adventures
3. Castlevania III - Dracula's Curse



Castlevania 3, Bart vs the World, Flintstones, Double Dragon 3, Tale Spin ja Tom & Jerry olivat kaikki pelejä, jotka keräsivät kohtalaisesti ääniä joka sarjassa, mutta kiipesivät listoille vain satunnaisesti, jos ollenkaan. Mega Manin ylivoima oli kauttaaltaan murskaavaa. Ehkä viitososa ehti vielä vuoden -93 kunkuksi?

Paras Game Boy -peli

Mega Manin kaksi selkkailua, Turtles-kakkonen, Tiny Toons ja Kirby olivat jakamassa pottia tüssä sarjassa. Mega Man toisti samoja kuvioita kuin NES-sarjassa: keräsi aina eniten ääniä. Mutta koska ne jakautuivat kahdelle pelille, pääsivät muutkin korkeen. Entä missä on Mario? Sori vaan, ei tullut uutta peliä. Kuinkahan köy vuonna 1993?

Paras grafiikka ja ääni 1992

Suomi

1. **TMHT 2 - Back from the Sewers**
2. **Mega Man 2**
3. **Kirby's Dreamland**
4. **Tiny Toon Adventures**
5. **Batman 2 - Revenge of the Joker**

Pohjoismaat

1. **TMHT 2 - Back from the Sewers**
2. **Mega Man 2**
3. **Kirby's Dreamland**

Mielipiteet kävivät yhteen Suomessa ja koko Pohjoismaissa. Turtles oli komelin ja kuulosti parhaalta. Eikä mikään ihme.



Suurin haaste 1992

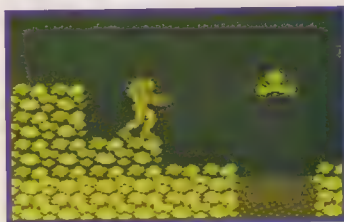
Suomi

1. **Terminator 2**
2. **Mega Man 2**
3. **Hunt for the Red October**
4. **TMHT 2**
5. **Batman 2**

Pohjoismaat

1. **Metroid II**
2. **Terminator 2**
3. **Mega Man**

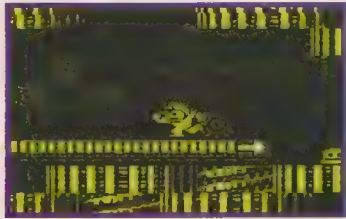
Terminator 2 viehätti ihmisliä hankaluudellaan. Suomessa ei ollut lainkaan samaa Metroid-innostusta kuin muissa maissa, ehkä se menestyy ensi vuonna?



Paras ohjattavuus 1992

Suomi

1. **Mega Man 2**
2. **TMHT 2**
3. **Tiny Toon Adventures**
4. **Kirby's Dreamland**
5. **Mario & Yoshi**



Pohjoismaat

1. Mega Man 2
2. Mega Man
3. TMHT 2

Jos lukijat haluavat ohjata robottia, niin silloin listan ykköseksi pannaan Mega Man. Tästä sarjasta jäi samanlainen mielikuva kuin Obelixille Sveitsistä eli tasaista oli. Bubbie Bobbie ja Home Alone olivat aivan listasijojen tuntumassa.

Paras pähahmo 1992

Suomi

1. Mega Man
2. Yoshi
3. Bart Simpson
4. Turtles
5. Terminator
Tiny Toons



Pohjoismaat

1. Mega Man
2. Turtles
3. Kirby

Juu juu, yllätysvoittaja. Uskotaan, uskotaan, että siniselle sankarirobotille ei pärjää kukaan. Mega Man sai kummastakin pelistä listasijoituksen verran pisteitä ja Yoshi olikin Suomessa peli, jota äänestettiin eniten.

Paras peli 1992

Suomi

1. Mega Man 2
2. Turtles 2 - Back from the Sewers
3. Tiny Toon Adventures
4. Kirby's Dreamland
5. Mario & Yoshi

Pohjoismaat

1. Turtles 2 - Back from the Sewers
2. Mega Man 2
3. Kirby's Dreamland



Sillä lailla. Mega Man keräsi Suomen GB- ja NES-äänestyksissä yhteensä 8 ykkössijaa kymmenestä ja lisäksi kolme kakkossijaa ja muita listapaikkoja. Pikkusankari voitti myös molempien koneiden vuoden pelin äänestyksen. Näin raakaan ylivoimaan ei ole pystynyt kuin korkeintaan Mario! Turtles on myös ollut selvästi lukijoiden suosikki.

BOX MARIO

Box Mariossa putkimies ja klubimestarit vastaavat Nintendo-maailmaan liittyviin kysymyksiin. Kysymykset voi lähettää osoitteella Box Mario, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 HELSINKI.

Moi Box Mario!

1. Onko Game Boylle olemassa sellaista peliä kuin Bart vs. the Juggernauts?

2. Jos Suomessa ei myydä sitä, miten on mahdollista, että minulla on se peli? Olen ostanut sen lahtelaisesta kaupasta.

3. Kaverilani on 74 pelin pelikasetti. Se on ostettu Espanjasta, mutta myös hänen keskusyksikkönsä on ostettu sieltä. Voiko peli vahingoittaa keskusyksikköä?

"Lehtenne on tosi hyvä!"

Terve!

1. Juu, tällainen peli on tulossa.

2. Virallinen maahantuoja ei ole vielä tuonut sitä, mutta muuta kautta se on voinut jo löytyä. Lehti saa tiedot ennen kaikkea maahantuojaista; emme voi mitenkään tietää jokaisen kaupan valikoimaa. Pelissä ei tainnut olla suomenkielisiä käyttöohjeita?

3. Tällaiset pelikasetit ovat piraattikasetteja, joiden valmistamisen useimpien maiden lait kieltävät, sillä niissä rikotaan tekijänoikeuslakeja. Kukaan ei takaa pelien toimivuutta tai korvaa aiheutuneita vahinkoja. Ja kyllä, on mahdollista, että tällainen kasetti vahingoittaa mitä tahansa virallista keskusyksikköä.
Kiitos kehuista!

Jaha, ja eräs lukija on lähettänyt varoituksen sanoja näistä piraattikaseteista. Ole hyvä, Tuomas:

Hyvä Box Mario

Numerossa 6-7/92 oli palstallasi puhetta superkasetista, jossa olisi esim. 100 peliä. Kerroit etteet ole kuullutkaan niistä, joten haluan antaa hieman lisävalaistusta. Matkustelen usein ulkomailta, joskus aika kaukanakin, ja olen huomannut, että useissa kauppoissa on pelejä, joissa on monta eri peliä, esim. 54, 76, 110, 650 tai kaiken huipuksi 1200 peliä, yhdessä kasetissa. Hinnat ovat 200-850 mk Suomen rahassa. Pelit toimivat vain vanhoissa Nintendoissa (ennen -88 ostetuissa malleissa). Nykyisissä on suojaukset piraatteja vastaan. Piraateissa on vanhimmat Suomessa julkaistut pelit, mm: Donkey Kong, DK Jr, Pinball, Gradus, Balloon Fight, Excite Bike jne. Osa peleistä ei toimi monipelikaseteissa. Laatu on surkea. Toivon, ettei kukaan tuhlaisi rahojaan piraatteihin. Tiedän monia, jotka ovat tyhmyydessään ostaneet piraatteja.
Tuomas Lehtinen, Jalasjärvi

Kiitos kirjeestä.

Hei Box Mario!

1. Haluaisin tietää mitä tarkoittavat Tips & Tricks-sivuilla olevat eri pelien kirjain-numerokoodit ja miten niitä voi hyödyntää?

2. Onko Game Boyhin olemassa muita Tetrksen tai Dr. Mariön tapaisia pelejä?

3. Onko GB-peleihin Boxle, Kwirk ja Snoopy's olemassa kirjallisia (maksullisia) ohjeita, kuinka jatkaa peliä, kun ei pääse eteenpäin?

4. Kunka pelissä Super Mario Land (GB) pääsee eteen-

pään kohdasta, missä on jonkinlainen lentokone ja leijuvia piiviä?

Taidan olla tosi tyhmä GB:n pelaaja, kun kukaan muu ei kyselä tällaisia, mutta voisinko silti saada vastauksia? Kiitos!

Heipä he!

Vai tosi tyhmä. Eiköhän muilla ole samoja ongelmia, mutta kaikki eivät uskalla kysyä. Ja vastauksia:

1. Jep, kirjain- ja numerokoodit ovat peleihin, joissa on salasanasysteemi. Niiden avulla voi oikeasta pelin myöhempiin vaiheisiin nappäilemällä koodin siinä vaiheessa, kun salasanaa (passcode fms.) kysytään. Asia erikseen ovat vippakasetit, joissa pitää painella ristiohjainta ja muita nappeja, että saa esimerkiksi lisäeläimiä.

2. Mario & Yoshi on esimerkiksi samantyylinen peli.

3. Tällaisia ohjeita ei ole tehty, mutta lehdessä Pro's Corner kerroo ratkaisuja tällaisiin ongelmiin sen minkä tilaa löytyy. Vielä varmpemmi konsti on soittaa klubin päivystykseen, missä klubin tiedäjät antavat ohjeita peleihin.

4. Tämähän kuuluisi Pro's Corneriin, mutta menköön tämän kerran... Mariön pitää vain väistellä nopeasti ja ampua viholliset.

1. Onko Castlemania V -peli jo tehty tai tekemässä? Millä pelikoneella se tulee?

2. Tiedätkö onko Dracula todella elänyt joskus?

3. Onko Mario & Yoshi hyvä peli? Milloin se ilmestyy Suomessa?

4. Mikä viisaus kätkeytyy siihen, että Amerikassa, Aasiassa ja Euroopassa käytetään hieman erilaisia Nintendoja, joihin toistensa pelikasetit eivät sovi?

Antti Isokivela, Oulainen

Terve, Antti

1. Jaa-a, Belmontin suvun viidennestä seikkailusta ei ole kuullut vielä uutisia. SNES tai ND (Nintendo cd) lienee paras arvaus formaatiksi, mutta tietoa ei siis ole.

2. Tarinalla on taustansa todellisuudessa. Lyhyesti: jo muinaiset kreikkalaiset... El maar, vampyyrihahmo esiintyi jo antiikin aikana, mm. Homeroksen Odyseuksessa, ja esim. Balkanin alueen ja slaavien tarustossa on tunnettu vertaimet eivät kuolleet. Kreivi Draculan hahmo puolestaan syntyi Bram Stokerin kirjasta Dracula vuodelta 1897, jossa Stoker kehitti Transilvaniassa (nykyisen Romanian alueella) 1400-luvulla eläneen ruhtinaan maineen pohjalta tämän nykyisen kaltaisuuden. Esikuva Vlad Tepes tunnettiin nimellä Vlad Selvästäjä ja tämä ruhtinas oli kunnioitettu sotilas, mutta kilvaan uskonnollinen ja verisen väkivaltainen henkilö. Vlad sai myös lempinimen Dracul ei lohikäärme ja hänellä oli linnu vuoren huipulla. Stoker kytki hahmoon muitakin tarinoita ja loi itse uusia. Francis Ford Escortin (vai oikea se Coppola) tuore elokuva Dracula pyrki seuraamaan Stokerin idealta. Historiantunti päättyy, kaikki välitunnille

3. Mario & Yoshi on mukava Tetrksen tapainen peli, joka ilmestyi tammikuussa täällä.

4. Osasyynä on pakon sanelema erot, sillä tv:ä käyttävät erilaisia värerottelusysteemiä eri mantereilla, mutta Nintendo haluaa myös pitää markkina-alueet erillään. Esim. nämä piraattipelit eivät voi murtautua yhtä nopeasti maailmanmarkkinoille, jos sama kasetti ei käy kaikkialla. Nintendo saa lisää aikaa puolestaan tekijänoikeuksiaan

Mega Man 3 (NES)

Haluaisn tietää koodin tri Wilyä vastaan.

Läh: Leonardo

Koodi on A1S A3S B5S A6P B6P D3S F4S.

Shadowgate (NES)

1. Miten saa käsiinsä kolmannen avaimen?
 2. Miksei köyttä voi ottaa?
 3. Kuinka rikkoutuneen sillan yli pääsee?
- Niko, Onkiniemi

1. Heitä kuula veteen, että se jäätyy. Mene sitten hakemaan kolmas avain

2. Köyttä ei voi ottaa, mutta sen saa liikkeelle Epor-loitsulla.

3. Juo pullon 2 sisältö, niin voit leijua sillan yli



The Simpsons: Bart vs. the Space Mutants

Miten museossa olevan dinosauruspompon voi päihittää?

Suvi Muhonen, Turku

Mene aivan rotkon reunalle ja hypi ylöspäin näkymättömien laattojen päälle ja sitä kautta dinon pään päälle

Star Tropics (NES)

Mikä koodi toimii sukellusveneeseen sen jälkeen, kun valas on sylkäissyt Miiken saarelle? Kerro samalla miten sen saa selville.

Nim. Kiitos jo etukäteen

Koodi on 747 Mhz. Tämän saa selville kun kastelee pelin mukana tulleen keltaisen kirjeen.

Simon's Quest (NES)

1. Mistä saan valkosipulin?
 2. Mistä löydän laakerinlehdet?
- Lehti on rautaa!
Juha-Pekka Mäki, Humpppi

Molemmat esineet ovat myytävillä. Löytääksesi kaupan pitää heitellä pyhää vettä tyhjissä asunnoissa seinille ja lattialle

PRO'S CORNER

Top Gear (SNES)

Voisitko kertoa viimeisen koodin peliin Top Gear?

Jäsen 110 573

Jep, tuo koodi on KEELSON. Lukija Michael Hansen on lähettänyt muut koodit, joten julkaistaan nekin. Kiitos Michael!

Taso: PROFESSIONAL

South America
Japan
Germany
Scandinavia
France
Italy
United Kingdom

FOUR MEG
LEDGEND
THEWORLD
LETSRACE
ALCHEMY
A LOOPER
SEASONAL

Taso: CHAMPIONSHIP

South America
Japan
Germany
Scandinavia
France
Italy
Viimeisen pelin koodi

EDUCATED
OILCLOTH
WRECKAGE
CARACOLE
EPYLLION
GLUCAGON
VALHALLA

Battletoads (NES)

Onko peliin kikkoja tai koodeja? Peli on meinaan tosi hyvä mutta hirveän vaikea.

T. Kimmo Sakko, jäsen 098 736

Pidä alkuruudussa ohjain alas sekä B ja A pohjassa, niin saat 5 elämää

Super Mario World (SNES)

1. Tämä kysymys on jo kerran kysytty (2/93), mutta vastasit väärään. Miten Suklaasaari kakkoselta löytyy salainen uloskäynti? (Vastaus oli Suklaasaari 3.)
2. Mitä se jotakin hauskaa tarkoittaa, kun selvitän tähtiiten? Olen selvitänyt sen, eikä mitään "kivaa" tapahtunut.
"Uusi jäsen"

1. Anteeksi virhettä. Selvitä ruudun kaksi ensimmäistä osaa niin nopeasti, että aikamittari ei mene alle luvun 250

2. Etsi viimeisestä tähtiruudusta avain

Toinen osa
VANHAN VIISAAN VAROITUS

THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST



Seurattuaan prinsessa **Zeldan** telepaattista kutsua nuori seikkailija **Link** hyökkää rohkeasti **Heraldian** linnaan ja pelastaa prinsessan ilkeän velho **Agahnim** kynsistä. Linkin sankarilliset yritykset puolustaa **Zeldaa** ovat turhia, sillä **Agahnim** löytää heidät pian ja vangitsee prinsessan uudelleen. Nyt Link etsii ainoaa asetta, joka olisi riittävän voimakas uhmaamaan julmaa vastustajaa. **Agahnim**, joka esittää **kuningasta**, on luvannut Linkin päästä hinnan...



Sarjakuvan on tehnyt
Shotaro Ishinomori



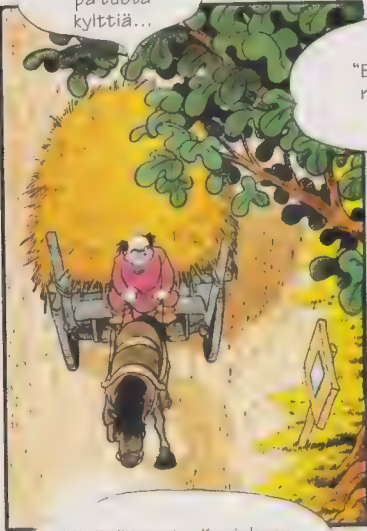
Link, katso-
pa tuota
kylttiä...

"Suuri
palkkio?..."

Hmmm...
"Etsitään kid-
nappaajaa?"



Tämä on vakavampaa
kuin osasin ajatella!



Mutta
kiitos sinulle
avustasi!

Mitäpä tuosta. Kuninkaan
mentyä Pimeän valtakuntaan
en näe mitään syytä paljas-
taa sinua...



... tässä paikassa
on Sahasrahlan
vanhuksen asuintalo...

Hän on seitsemän viisaan miehen
jälkeläisiä. Niiden, jotka sinetöivät
Kultaisten maan kauan sitten.

Olen aivan varma,
että hän voi kertoa sinulle
lisää Mestarien
miekasta.

Ja Mestarien
miekan avulla voin
nujertaa Agahni-
min, vai?

Sitä sinun pitää kysyä
Sahasrahlalta. Minun neuvo-
ni on etsiä hänet ennen kuin
velhon miehet löytävät
sinut!

Hmmmm...

Anteeksi, mutta
tunnetko tietä
Sahasrahlan
talolle?

.....

Tänne päin?
Kiitoksial



Mitä tarkoitat,
hätkö ei ole paikalla?

Niin, nuori mies. Kun **neltsyet** katoavat oudosti, alkavat myös huhut kiertää. Kun Sahasrahia kuuli, että velho voisi olla kaiken takana, hän sanoi: "Vai on se alkanut..." ja hän katosi **itsee!**



Onko edes arvausta minne hän lähti?


Ikävä juttu, mutta nämä viisaat miehet... he lähtevät kuljeskelemaan mitään sanomatta, etsien tiedonjyvää.

Jos yrität kysellä kylässä, saattaa joku tietää enemmän... saanko kysyä miksi **etsit** häntä?

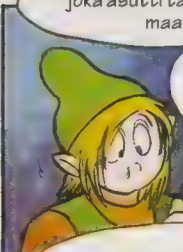




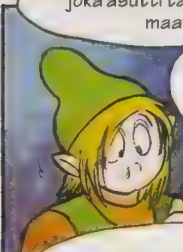
Minä haluaisin kysyä
häncitä Mestarien
miekasta...




Mestarien miekasta?!
Olen kuullut siitä
legendasta...




Muinaiset kirjoituskääröt
kertovat rikkaasta kansasta,
joka asutti taannoin tätä



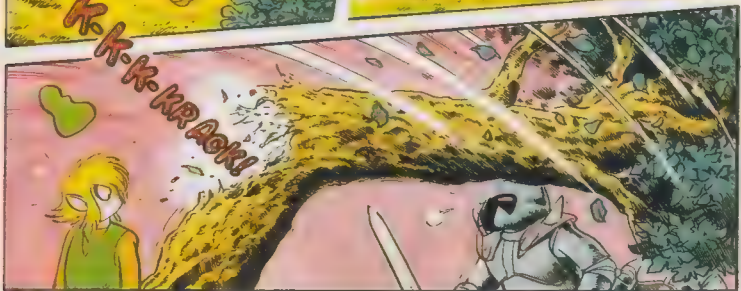
maata.. ... he kehittivät monta
mahtavaa asetta ja hyöty-
tavaraa, jotka he kätkivät
Heraldian alueelle. Mestarien
miekka oli heidän arvokkain
aarteensa...

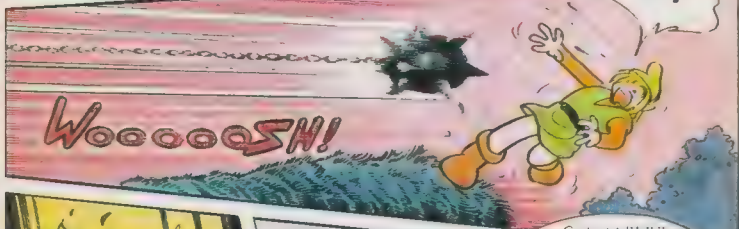
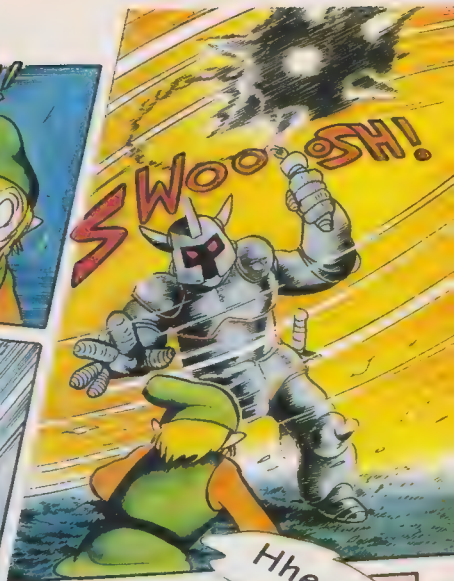
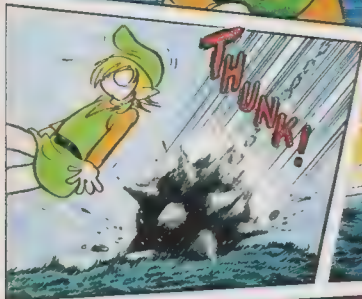


Miekan terä on erityisesti
karkaistu vastustamaan
pahoja voimia, niin kerro-
taan...



Nyt miekka sijaitsee
syvällä Kadonneessa
metsässä!





Minne hän katosi?

Syttytkää soihtui Alkaa olla liian pimeää, että näkisi mitään!



Kirottua! Levittäyty-
kää! Hän ei ole voinut
ehdiä kauas!

.....



Kuka olet,
poika?



Luulen, että
selvisimme
karkuun!



Vanha mies pyysi minua
pitämään huolta vaimos-
taan kun hän on poissa...



Vanha mies?!

Tarkoitatko
Sahasrahlaa?
Tiedätkö **sinä**
missä hän on?!



Toki!

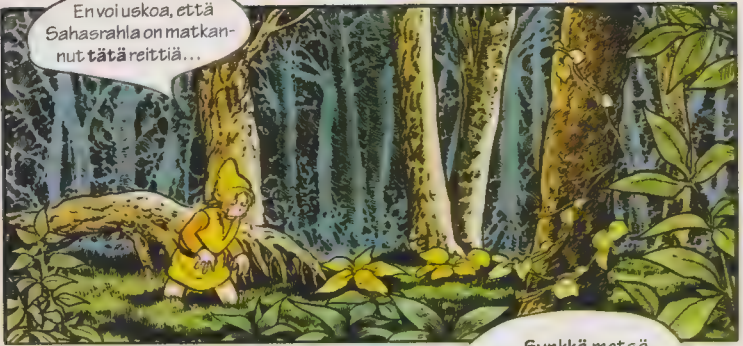
Vanhempi veljeni
taisteli sotilaita
vastaan ja... Hups!
Se on **salaisuus**
pahoille miehille!



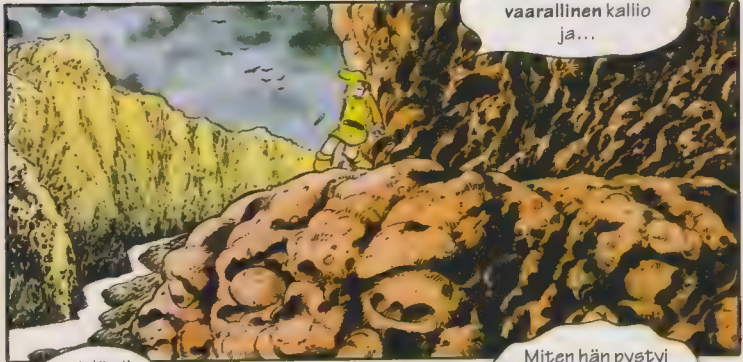
Näytänkö minä
pahalta kaverilta?

Katso
minua!

Envoi uskoa, että
Sahasrahla on matkan-
nut tätä reittiä...



...Synkkä metsä,
vaarallinen kallio
ja...



...vielä nil-
jainen räme!

Miten hän pystyi
tähän? Hänhän on
heikko, vanha mies!



Tämän
täytyy olla
määränpää...

... Itäinen palatsi,
missä hän on
piilossa...

Ei kai lisää
kiipeämistä!

Huuh
huuh


Tuon on...
paras olla...
hän...



Sinä olet Sahasrahl,
vai...? Olen Link... minä
etsin Mestarien miekkaa
voidakseni nitistää Agahnimin
ja pelastaa prinsessa
Zeldan... Kuulin että tiedät
missä se on...


Kyllä...
minä olen
Sahasrahl!






Mutta sinä... sinä-
hän olet pelkkä poika... en
voi uskoa tuollaisen räätä-
leen olevan Mestarien
miekan jäljillä!

Ei kuka tahansa voi
käyttää mahtaisaa
miekkaa!




Ähh... älä tuomitse
minua koon perusteella!
Minun täytyy löytää se!



Muinainen legenda sanoo:
"Sankari on saapuva
yhteenoton aattona kantaen
hyveen kolmea symbolia.
Mestarien miekan haltuunsa
hän saa sitten vasta
pitäen ritarien perinteen
puhtaana."

"... kolmea
hyveen sym-
bolia"!?

Mitäs se tar-
koittaa? Mitä
ne ovat?

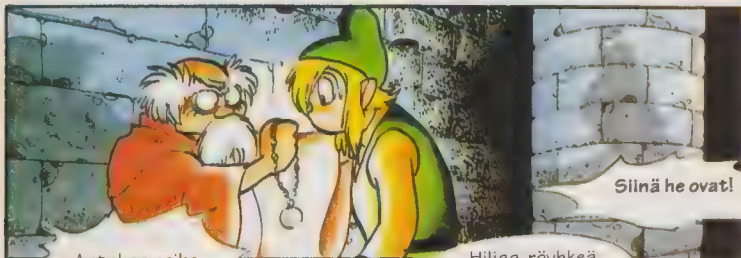
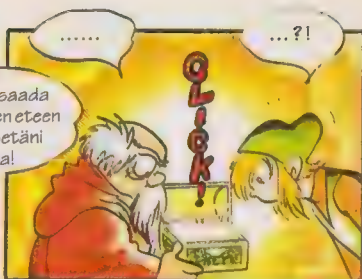


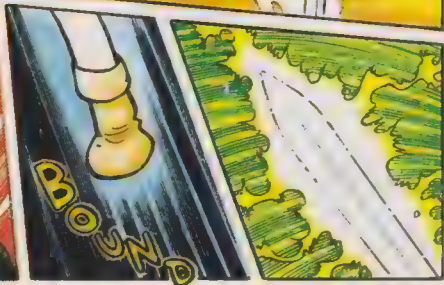
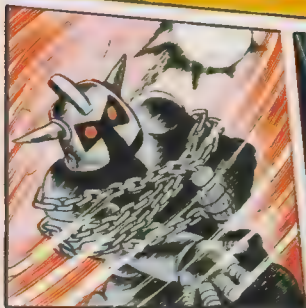
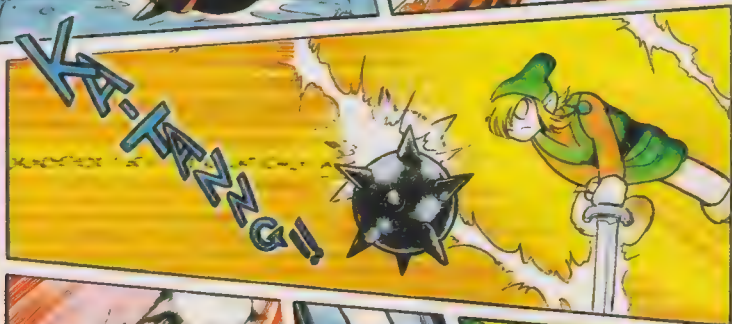
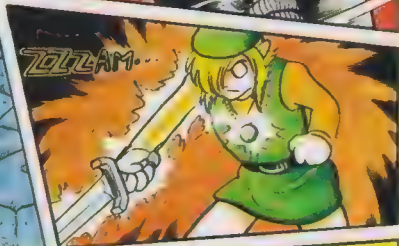
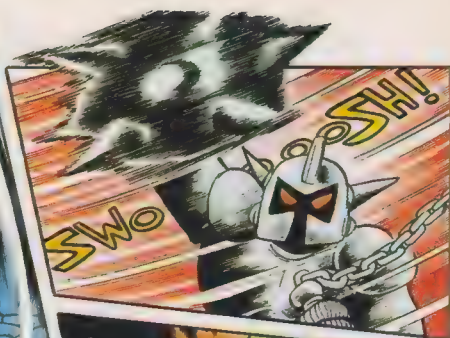
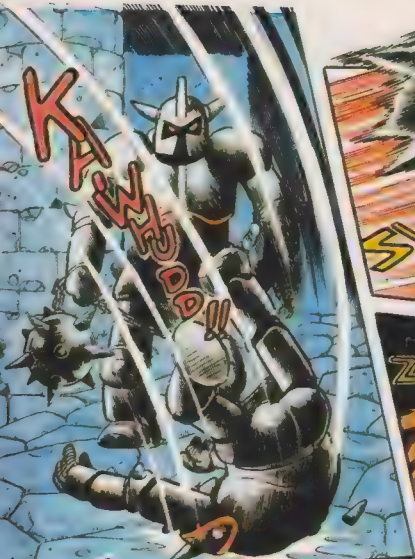
Symbolit ovat tarun-
omaisia hyveen riipuksia.
Voin auttaa sinua rohkeu-
den riipuksen kanssa...

Mutta kahden puuttuvan
riipuksen etsimistä ei voi
ottaa köykäisesti...

Uskotko todella,
että selviytyisit tästä
tehtävästä, nuori
mies?

Totta kai!
Sitä paitsi, minä
lupasin Zeldalle!

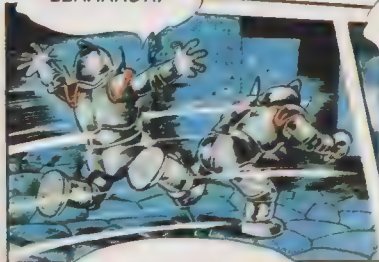




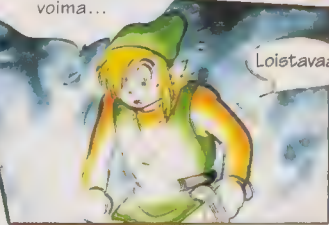


EEAAAAGH!

Siis näin suuri
on riipuksen
voima...



Loistavaa!



Minä nousem vastaa-
maan riipusten asetta-
maan haasteeseen ja niiden
voimalla aion tuhota
sinut, Agahnim!!



Tips & Tricks

Lukijoiden omat
parhaat pelivinkit voi
lähettää osoitteeseen
Tips & Tricks,
Nintendo-lehti,
PL 18, 02201 ESPOO.

Kirby's Dreamland (GB)

Option Mode

Kun pelin nimiruutu tulee esiin, pitää painaa nopeasti A:sa, Select ja B yhtä aikaa. Nyt tulee esiin ruutu, jossa voi järkätä suuren määrän voimaa ja eläimiä. Voit kuunnella myös äänet.

Extra Game

Kun olet selvittänyt pelin, pääset toiselle kierrokselle, joka on selvästi valkeampi. Jos haluat mennä suoraan toiselle kierrokselle, voit painaa alkuruudussa yksinkertaisesti Ylös, Select ja A, niin et joudu kiertämään ensin peliä.

Batman II - Return of the Joker (NES)

Salasanat

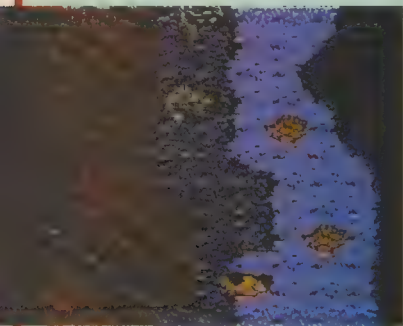
Stage 2-2	NWKL
Stage 3-1	LGZQ
Stage 4-2	KHCN
Stage 5-1	QGVN
Stage 6-2	CKQG
Stage 7-1	GPZT



Bucky O'Hare (NES)

Salasana

5NJZJ	Blinky on vapautettu.
M7K2J	Blinky ja Deadeye on vapautettu.
68LI3	Blinky, Deadeye ja Jenny on vapautettu.
MRX24	Kalkki ovat yhdessä, mutta olette jälleen vankelina.



Robin Hood - Prince of the Thieves (NES)

Salasanat

Kun aloitat pelin painamalla alkuruudussa 8 x A ja 8 x B, saat tilaisuuden kirjoittaa salasanan. Kun kirjoitat sanan WEDDING, pääset suoraan pelin lopputilanteisiin.

Power Blade (NES)

Salasana

Sektor 3	D2BB3940
Sektor 4	9683D125
Sektor 5	84DF572D
Sektor 6	5J529F00
Sektor 7	77KD10GJ

Piirrä kuva SNES-, NES- tai Game Boy -sankarista ja voita oma Game Boy -pelipaketti tai huikea NES-peliopas!

Tässä kuussa Nintendo-lehti järjestää ensimmäistä kertaa piirustuskilpailun!



Kolme parasta piirtäjää palkitaan:

- 1. Game Boy-pelikonepaketti**
- 2-3. NES Peliatlas. Suuri opaskirja NES-peleihin.**

Säännöt ovat yksinkertaiset. Osallistujien pitää piirtää kuva, jolla on jotain tekemistä Nintendon maailman kanssa. Esimerkiksi NES-, SNES- tai GB -pelin maailmaa voi kuvittaa itse. Kirjoita kuvan mukaan tiedot itsestäsi eli nimi, osoite, puhelinnumero ja ikä. Kaikki piirustukset pääsevät suuren raadin eteen, joka valitsee kuvista kolme palkinnonsaajaa

Lähetä piirustuksesi osoitteella:

Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Vastausten pitää olla perillä viimeistään 20. kesäkuuta 1993.

Kynät esiin, kaikki!

Ensi numerossa

NINTENDO -LEHDESSÄ

Salasanaspesialit klassisiin seikkailupeleihin kuten Willow, Faxanadu, Simon's Quest sekä Swords and Serpents.

Toimituksen omat suosikit 1992

Power Playerista saat lisäksi lukea peleistä Super Tiny Toons, Final Fantasy - Mystic Quest ja Gargoyle's Quest II sekä monista muista uutuuksista.

Lehti ilmestyy juhannuksena.

**S
T
O
P

P
R
E
S
S
!!**

Olemme saaneet kuulla juuri lehden mennessä painoon, että Nintendon Suomen maahantuojan nimi vaihtuu. Funente Oy lopettaa toimintansa huhtikuussa ja uuden maahantuojan nimi ja osoite on Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 ESPOO.

Uudet yhteystiedot löytyvät pääkirjoitussivulta.

Myös Nintendo-klubin puhelinnumero ja päivystysajat vaihtuvat. Muihin mahdollisiin maahantuojaan tai Suomen toimintaa koskeviin muutoksiin palataan ensi numerossa.

GLADIAATTORI HOTLINE!

Kaikki mitä olet aina halunnut tietää Gladiaattoreista! Ja enemmän! Ja vain puhelinsoiton päässä!

 0700-9-4455

Soita Gladiaattorit
HOTLINE!-puhelimeen.

- ★ Kiertueaikataulu - missä karsintakilpailut kiertävät
- ★ Ilmoittaudu mukaan karsintoihin
- ★ Suosikki-Gladiaattorisi esittely - kaikki tärkeät tiedot
- ★ Terminaattorin kuntovinkit - miehille ja naisille
- ★ Gladiaattori-kilpailu jossa palkintona Gladiaattorit tuotteita, nimmareita jne...
- ★ Fani-info

SOITA HETI!

5,40 mk/min + ppm.

Harlin/Selin Productions Oy
PL 1, 00211 HELSINKI



Nintendo®

Hot Line!



Monipuolinen
MEGAVINKKILINJA

 0700-9-5544

Soita Nintendo
Hot Line! heti!

- ▶ **TULEVAT UUTUUED**
Hinnat, peliselostukset, uutiset maailmalta, lahjavinkit.
- ▶ **PELIVINKIT**
Super Nintendo, Nintendo, Game Boy, Teleposti (voit jättää viestin jos et löydä vinkkiä)
- ▶ **TIETOKILPAILU**
Oikein vastanneiden kesken arvotaan palkinto.
- ▶ **TULOSPÖRSSI**
Ilmoita itse parhaat tulokset.
- ▶ **KÄRKILISTAT**
Suosituimmat pelit
- ▶ **NINTENDO-BUSSI**
Aikataulu, missä bussi liikkuu.

4,50 mk/min + ppm.

Mon Pote Media
PL 1, 00211 HELSINKI

TUNNETKO NINTENDO!



Yes, tosi rautainen tietopaketti Nintendo pelien maailmasta. Lue ensimmäisenä uutuuksista, pelivinkeistä, kärkeilistoista, ym. ehdottomasti Nintendo maailmaan kuuluvasta. Tilaa ja kerro kaverillesikin!

UUSIMMAT NINTENDO-UUTISET!

TIPS & TRICKS: PELIVINKEITÄ JOKA LAHTOON!

PRO'S CORNER: APUA AMMATILAISILLE!

SUPER-SARIKSET!



semic

**OSTA OMASI LEHTIPISTEISTÄ TAI
TILAA PUHELIMITSE (931) 2438 300**